PROYECTO FORMATIVO

NOMBRE DEL PROYECTO

**INFORME TÉCNICO**

**Versión <1.1>**

**INTEGRANTES**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 27/08/2021 | 1.0 | Definición inicial de la Visión del Producto | Pepito Pérez |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de Contenido**

[1. Introducción 6](#_Toc134426663)

[1.1 Referencias 6](#_Toc134426664)

[2. Antecedentes de la situación problema 6](#_Toc134426665)

[3. Planteamiento del problema 6](#_Toc134426666)

[4. Justificación 6](#_Toc134426667)

[5. Objetivos del proyecto 6](#_Toc134426668)

[5.1 Objetivo General del proyecto 6](#_Toc134426669)

[5.2 Objetivos Específicos del proyecto 6](#_Toc134426670)

[6. Alcance y limitación del producto software 6](#_Toc134426671)

[7. Descripción de los usuarios 6](#_Toc134426672)

[8. Diagramas de Caso de uso 6](#_Toc134426673)

[9. Diagrama de Clases 6](#_Toc134426674)

[10 Diagramas de Objetos 6](#_Toc134426675)

[11. Requisitos NO Funcionales 7](#_Toc134426676)

[12. Diagrama Modelo Entidad Relación 7](#_Toc134426677)

[13. Diagrama Modelo Relacional 7](#_Toc134426678)

[14. Consultas a Base de Datos 7](#_Toc134426679)

# 1. Introducción

Ejemplo: El propósito de este documento es recopilar, analizar y definir las necesidades y características de alto nivel de LOSJUGUETESDEMICASA.COM. Se centra en las capacidades que necesitan las partes interesadas y los usuarios objetivo, y por qué existen estas necesidades. Los detalles de cómo se satisfarán estas necesidades se detallan en especificaciones complementarias.

# 1.1 Referencias

# 2. Antecedentes de la situación problema

# 3. Planteamiento del problema

# 4. Justificación

# 5. Objetivos del proyecto

# 5.1 Objetivo General del proyecto

# 5.2 Objetivos Específicos del proyecto

# 6. Alcance y limitación del producto software

# 7. Descripción de los usuarios

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo** | **Descripción y Responsabilidades** |
| *Usuario administrador* | *Persona que*  *- captura detalles de los juguetes*  *- captura detalles de los usuarios de alquiler*  *- produce reportes de uso* |
| *Usuario de alquiler* | *Persona que*  *- solicita los juguetes* |

# 8. Diagramas de Caso de uso

# 9. Diagrama de Clases

# 10 Diagramas de Objetos

# 11. Requisitos NO Funcionales

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número de requerimiento NO funcional** | **Descripción** | **Atributo** |
|  |  |  |

# 12. Diagrama Modelo Entidad Relación

# 13. Diagrama Modelo Relacional

# 14. Consultas a Base de Datos